

■ 新たな観点から情報を得るメンタルツール

● 10月17日【オワタ\(^o^)/U理論】

⇒U理論…マサチューセッツ工科大学のオットー・シャーマー博士が説いた、イノベーションや在り方に関する理論。
判断を保留して自己を内省して行くことで、思考の枠組みの制限を超えた、潜在的なパフォーマンスを発揮できるとし、そのプロセスの詳細をUの字のモデルで体系化した所に特色がある。

■ 感覚的戦略を立てるコンテンツ

● 10月7日【この世にまずいものは存在しない】

⇒認知…物事の捉え方や、判断のフィルターを通して物事を認識すること。

・認知科学…人間の認知や脳内での情報処理の過程を研究する学問。

・この世に不味いものは存在しない！？…元2ch管理人のひろゆきさん曰く、「不味いものは基本的には存在しない」とのことである。



と言うのは、大体「不味い」と言うのは、自分の何となく予測した味と、実際に口の中に入れた時に感じた味との間に、着しいギャップがあった場合に「不味い」と認識することが多いからだと言う。

例えば、発酵食品のマーマイトを初めて食べる日本人が、チョコのような見た目なので甘いと思って口にすると、実際には塩辛くて、そのショックで「不味い」と認識することが多いとのこと。

なので、事前にどう言う味かと言う情報が十分に与えられていれば、「不味い」とは感じる数が少なくなる。このように、情報と認知の仕方は非常に密接な関連性がある為、その点を意識することで、物事に対する判断や感覚を精査して行くことが可能となる。

● 10月11日【寝過ごしてしまった】

⇒フィードバック・ループ…行動結果とフィードバック(分析・検証)の循環・スパイラルのこと。

■ ゲームを把握する為のコンテンツ

● 10月10日【3年待ったら1000万円もらえるチケット】

⇒プロスペクト理論…損得と不確実性が絡む問題においては、人は損失回避の心理が強く働く為、結果的に非合理的な行動を取ってしまう傾向があるとする理論。